

Талисманы Олимпийских игр



Леопард

Заяц

Белый медведь

Талисманы Паралимпийских игр



Снежинка

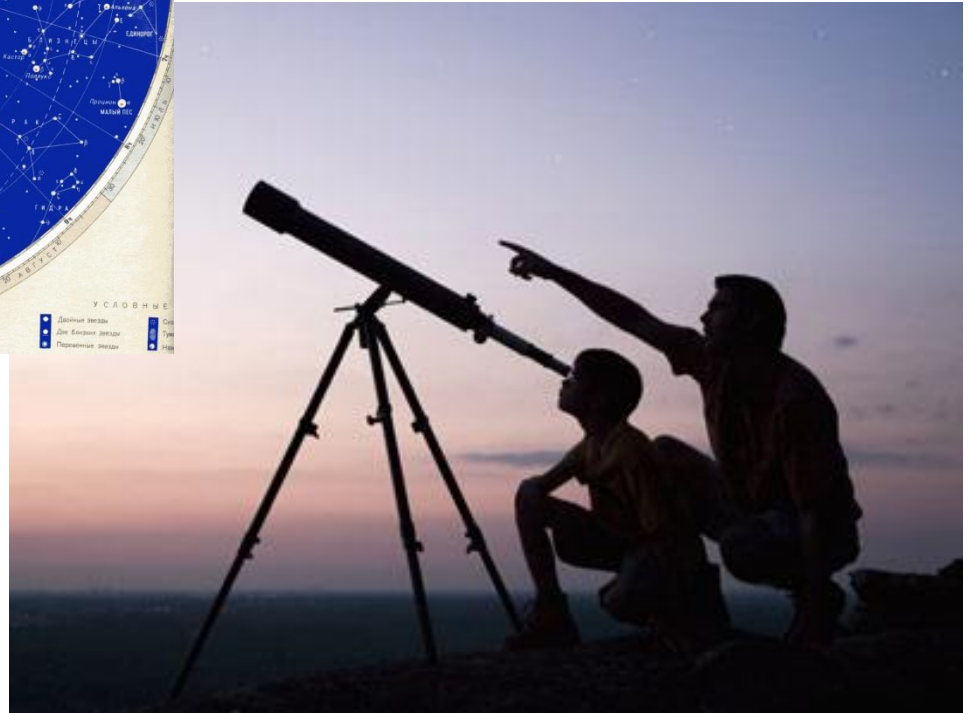
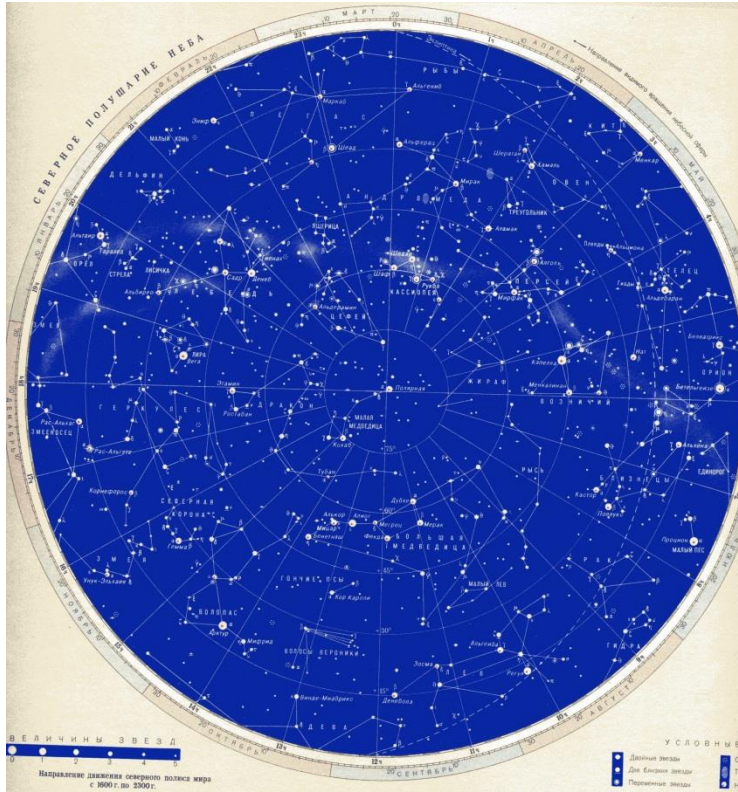
Лучик



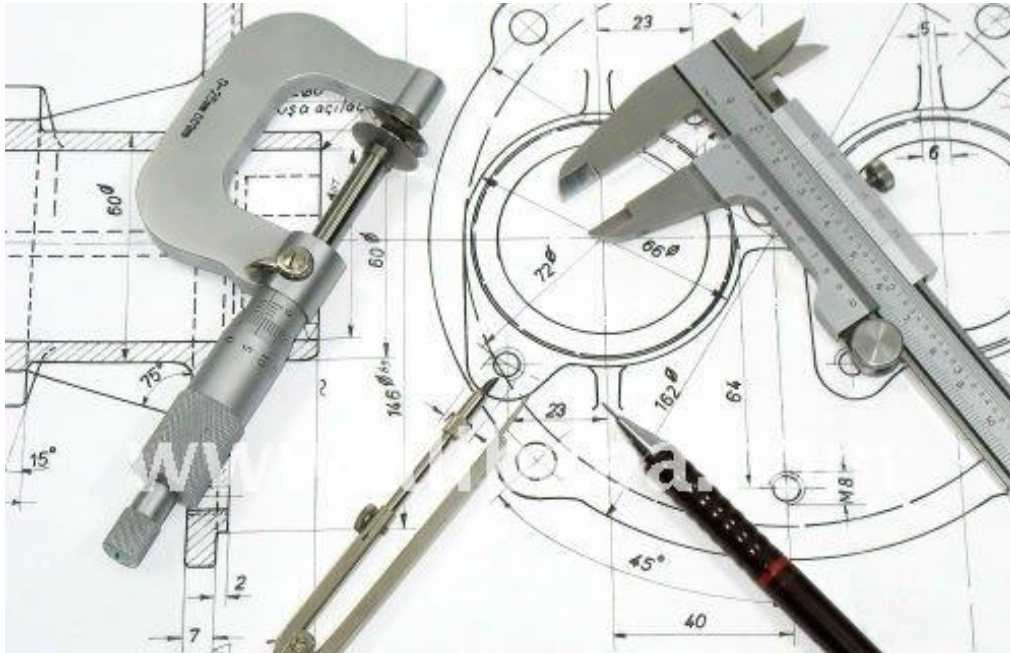
# Архитектор



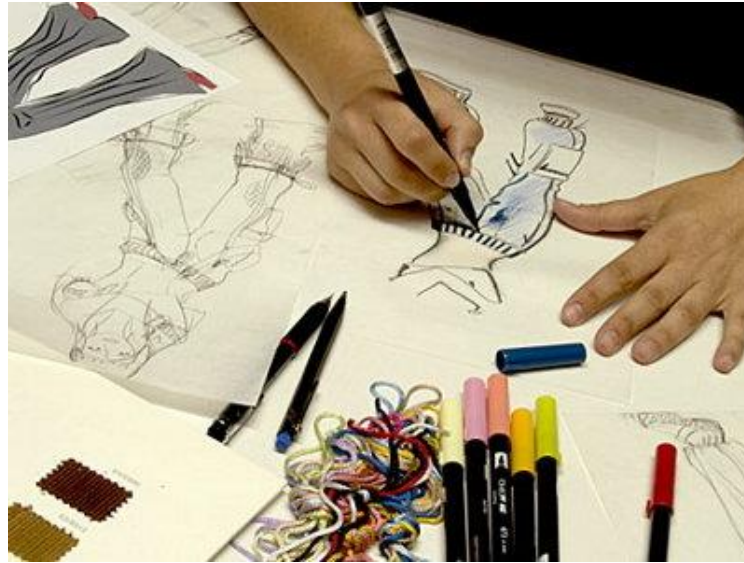
# Астроном



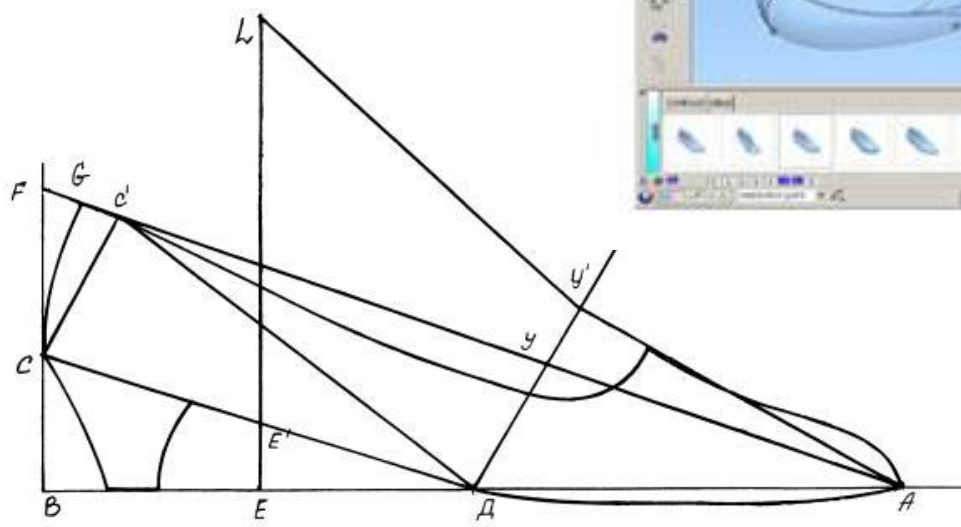
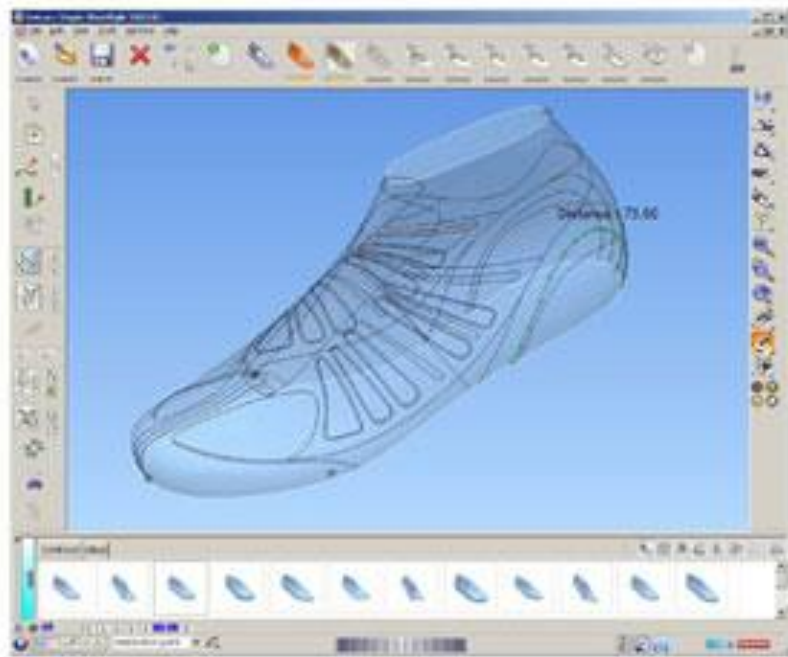
# Инженер-конструктор



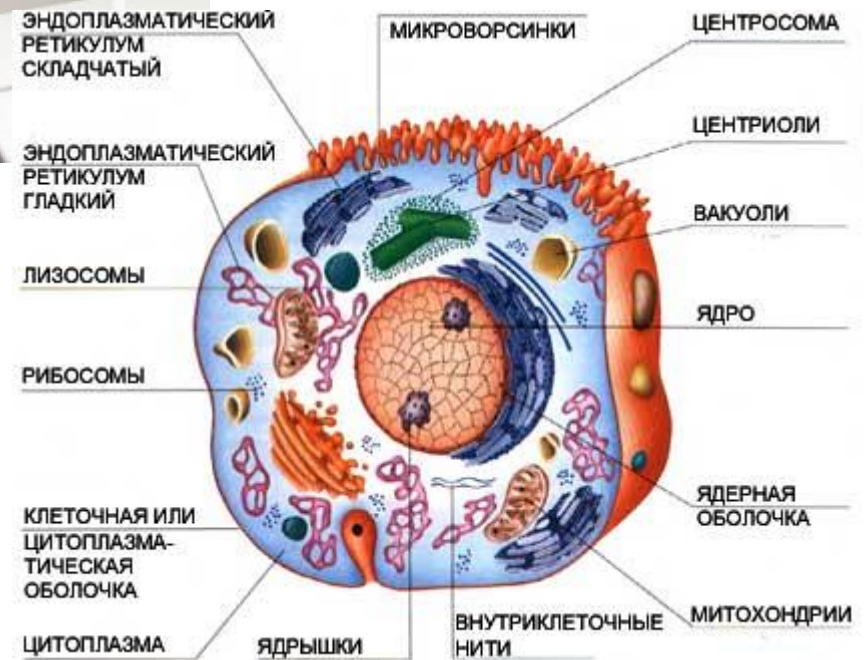
# Дизайнер



# Модельер обуви



# Ученый



# Художник



*Компьютерную графику применяют представители разных профессий.*



# Компьютерная графика



Графический редактор

Инструменты графического редактора

Рисование

5 класс

# Ключевые слова

- Компьютерная графика
- Графический редактор
- Инструменты графического редактора



# Компьютер и графика



Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.



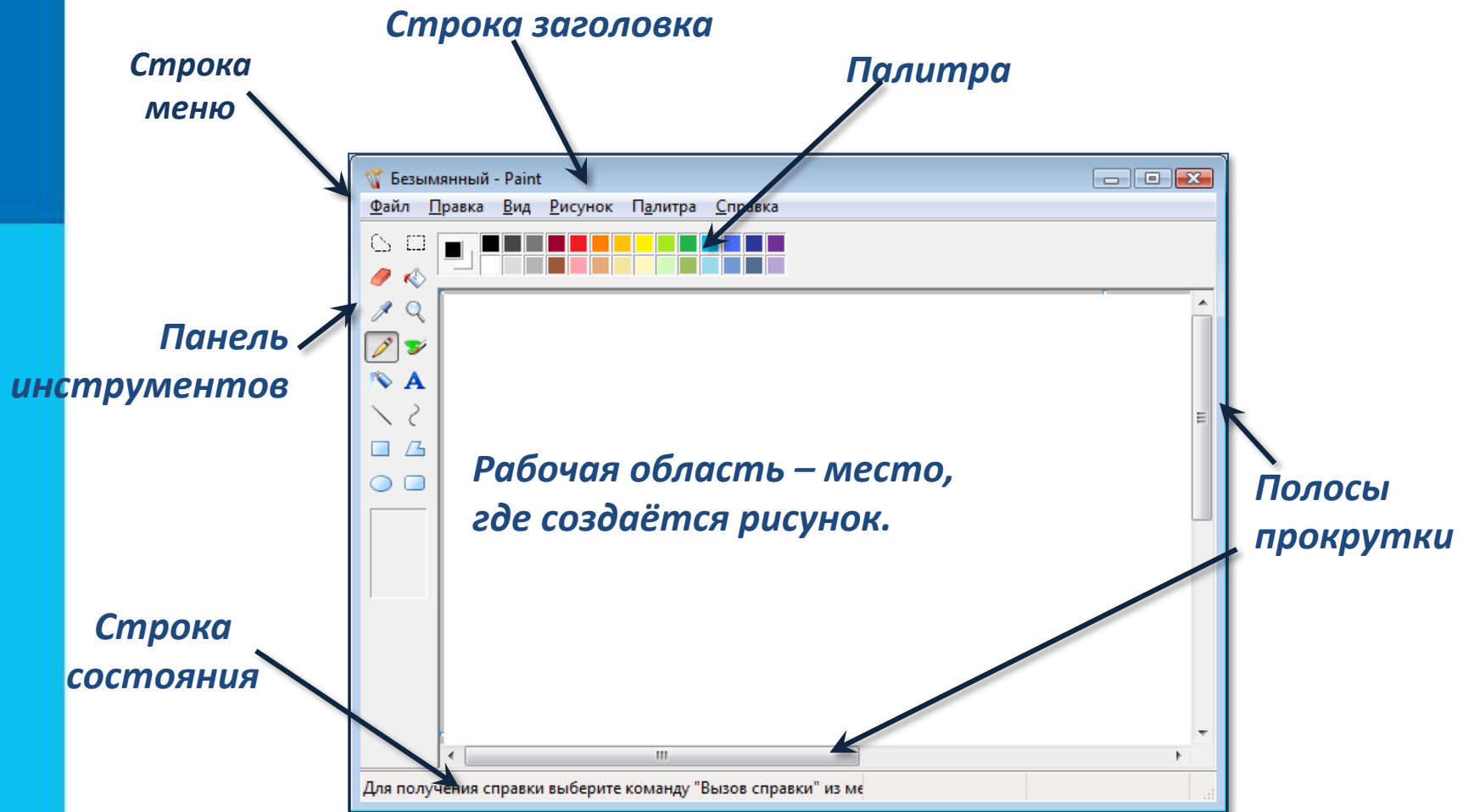
*Компьютер в компьютерной графике – такой же инструмент, как кисть или карандаш.*

# Графический редактор

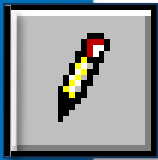
*Графический редактор* – это программа, предназначенная для создания картинок, приглашений, поздравительных открыток, рекламных объявлений, иллюстраций к докладам и других изображений.



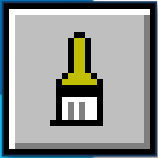
# Окно графического редактора



# Инструменты художника



**Карандаш** – рисует как обычный карандаш. Толщину и цвет линии можно выбрать.

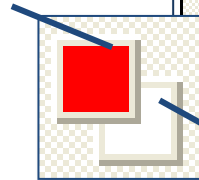


**Кисть** – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.

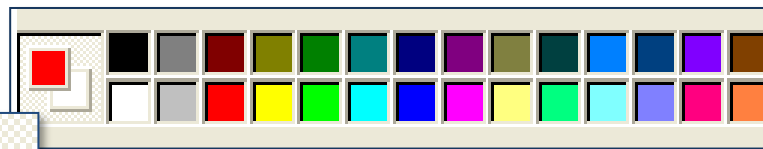


**Заливка** – заполняет цветом одноцветную область рисунка.

**Основной цвет**



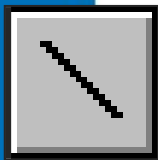
**Фоновый цвет**



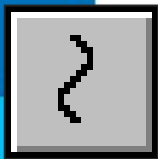
Инструмент выбирается щелчком левой кнопки мыши.

Применяют инструменты протягиванием мыши при нажатой кнопке.

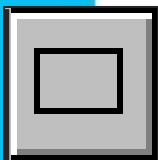
# Инструменты чертёжника



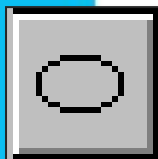
**Линия** – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши.



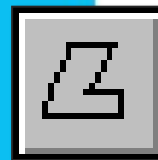
**Кривая** – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



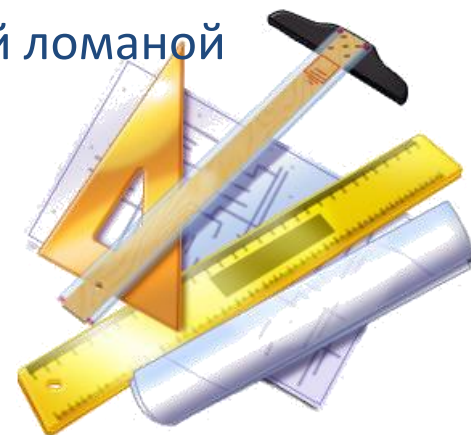
**Прямоугольник** – создает прямоугольник или квадрат (при удерживании клавиши Shift).



**Эллипс** – рисует овалы и круги (при удерживании клавиши Shift).



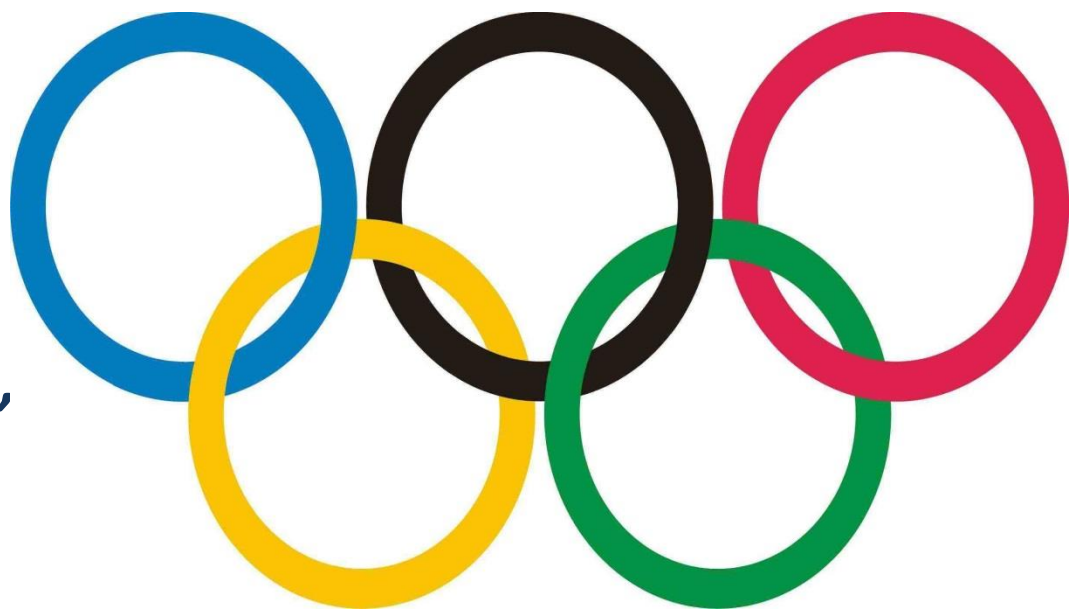
**Многоугольник** – для изображения замкнутой ломаной линии.



# Флаг Олимпиады

*придуман Пьером де Кубертенем в 1913 году .  
Кольца символизируют пять частей света:*

*Европа — синий,  
Америка — красный,  
Азия — жёлтый,  
Африка — чёрный,  
Австралия — зелёный.*





# Олимпийская разминка

Сделаем разминку,  
Держим ровно спинку.  
Голову назад, вперед,  
Вправо, влево, поворот.  
Руки вверх поднять прямые,  
Вот высокие какие!  
Ещё выше потянитесь,  
Вправо, влево повернитесь.  
А теперь танцует таз,  
Посмотрите-ка на нас.  
Этим славным упражненьем  
Поднимаем настроенье.  
Дальше будем приседать:  
Дружно сесть и дружно встать!  
Прыгать нам совсем не лень,  
Словно мячик, целый день.

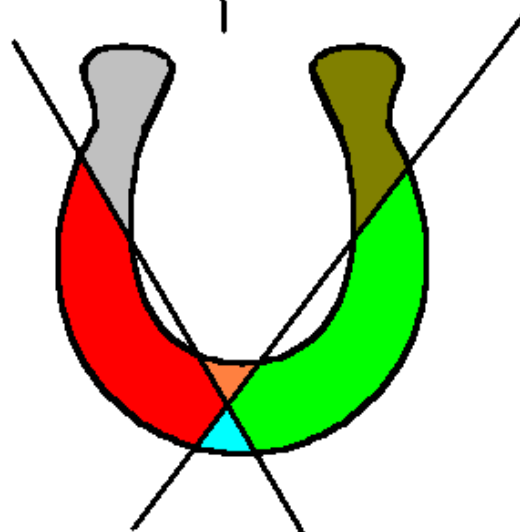
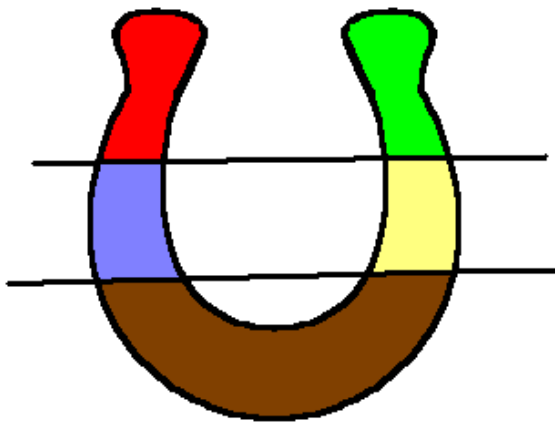
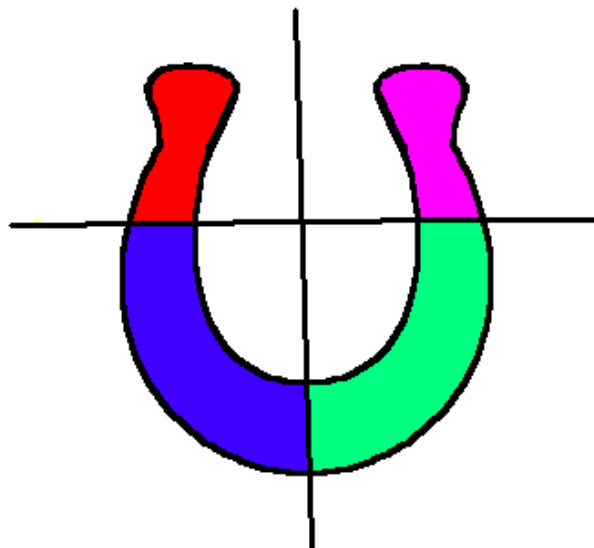
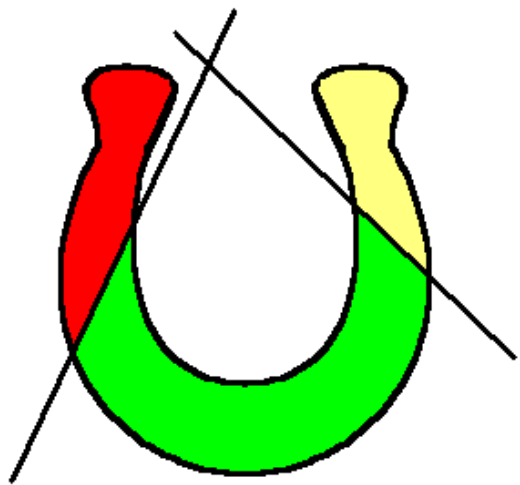


# Подкова

- *Открыть файл «Подкова».*
- *Разделить двумя линиями подкову на части.*



# Отгадка «Подкова»



# Рисуем Смайлики

(англ. *smiley* — «улыбающийся»)



# Древо жизни



# Самое главное

- Компьютерная графика — это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.
- Графический редактор — это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



# Самое главное

*Графический редактор позволяет:*

- выбирать цвет и толщину линий рисунка;
- с помощью специальных инструментов вычерчивать окружности, прямоугольники и другие фигуры;
- заливать нужным цветом замкнутые контуры;
- удалять, копировать, перемещать, размножать и изменять выделенные части рисунка (фрагменты);
- добавлять текстовую информацию;
- отменять последние действия.



# Вопросы и задания



1. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

*Строка заголовка*

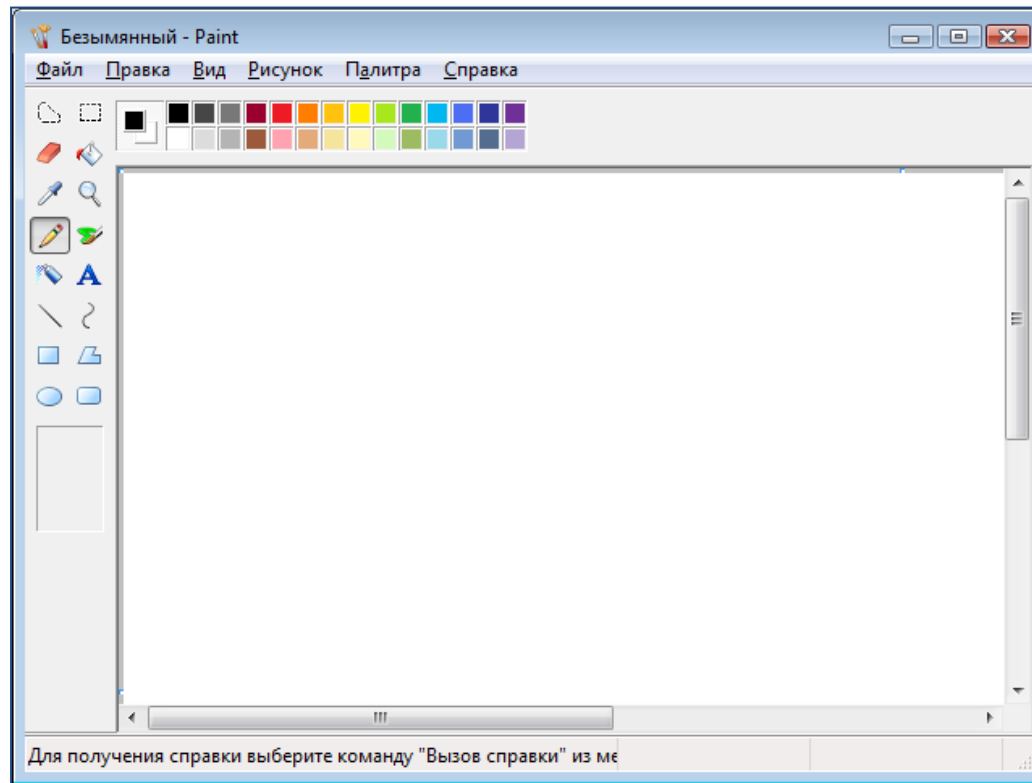
*Рабочая область*

*Название приложения*

*Строка меню*

*Палитра*

*Строка состояния*



*Кнопка «Заккрыть»*

*Кнопка «Развернуть»*

*Кнопка «Свернуть»*

*Панель инструментов*

*Полосы прокрутки*